

# 결승전 튜토리얼

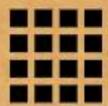
 Cubing Club Korea

CCK 온라인 큐브대회

집에서 대회라니



# My Room Open 2024



예선: 11/10(일) ~ 11/17(일)    결승: 12/8(일)



# 1. 온라인 대회 준비물

준비물	사진	설명
스택 타이머		<ul style="list-style-type: none"> <li>• G4 Timer, G5 Timer 등 스피드 스택용 타이머</li> <li>• GAN Timer, Qiyi Timer 등 스피드 큐빙용 타이머</li> </ul>
노트북/ 태블릿		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 디스코드 결승장 입장 및 영상 촬영 위한 노트북 또는 태블릿 (전면 카메라 필수)</li> </ul>
카메라 (웹캠)		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 데스크탑 PC 사용시 영상 촬영을 위한 카메라</li> </ul>

## 2. 결승 시작 전 준비 사항

✓ 참가 선수 고유의 디스코드 계정 생성

✓ 큐빙클럽코리아 디스코드 가입

[큐빙클럽코리아 디스코드 링크](#)

**중요) 디스코드 가입시 닉네임은 실명을 사용할 것.**

✓ 기록 측정 준비물의 배터리 확인

✓ 디스코드 상에서 마이크, 카메라 동작 여부 확인

### 3. 결승 경기 진행 절차

Step 1. 기록 측정석 준비

Step 2. 디스코드 실행 및 로그인

Step 3. 결승 대기석 입장

Step 4. 결승 경기장 입장

Step 5. 결승 경기 진행

Step 6. 경기 종료

# Step 1. 기록 측정석 배치



기록 측정시에는 참가자가 기록 측정에 집중할 수 있도록 정숙을 유지하여 주시기 바랍니다.  
주의) 스크램블 공개와 기록 측정, 기록 제출은 한번에 이뤄지므로 주변 환경에 유의 하여 주시기 바랍니다.

# Step 2. 디스코드 실행 및 로그인

✓ 디스코드 실행 및 로그인 이후, 큐빙클럽코리아 디스코드 입장

Cubing Club Korea | ...

목표: 레벨 1 부스트 0/2 >

서버 가이드  
이벤트  
채널 및 역할  
멤버

서버 +  
· 서버\_공지  
· 안내  
· 환영합니다  
· 이름변경

CCK 활동 +  
CCK +  
· cck\_질문사항  
· 읽지 않은 메시지

Cubing Club Korea 2024.04.06. 오후 10:31

## CCK Home 2024

**일시**

- 1) 예선 : 2024년 04월 05일 (금) ~ 2024년 04월 07일 (일) 23:59
- 2) 결승 : 2024년 04월 13일 (토)

**주최자** 큐빙클럽 코리아  
**종목** 3x3x3 큐브, 4x4x4 큐브, 클락, 피라미크스

**참가비 없음**

**경기 운영 방법**

- 1) 예선 : 영상 제출 (이메일)
- 2) 결승 : 디스코드 라이브

**참가자 상품**

- 1) 행사 참가자 : 큐빙클럽 코리아 행사 참가비 50% 할인 쿠폰
- 2) 대회 입상자 : 큐빙클럽 코리아 행사 참가비 무료 쿠폰 + 상품권 (등수에 따라 차등)

**참가 접수 기간** 2024년 03월 18일 (월) ~ 2024년 03월 31일 (일) 23:59

문의 사항은 CubingClubKorea@gmail.com 또는 큐빙클럽 코리아 카카오톡채널로 문의 부탁드립니다.

# Step 3. 결승 대기석 입장

- ✓ 결승 대기석을 클릭하여 결승 대기석에 입장 합니다.
- ✓ 결승 대기석에서 대기를 하시면서 마이크, 카메라 정상 동작 여부를 체크바랍니다.

Discord server interface for 'CCK HOME 2024'. The sidebar on the left shows a list of channels: '결승-규칙', '채팅', '기록-입력', '스크램블', '결승 대기석', '결승 경기장 1', '결승 경기장 2', '결승 경기장 3', '결승 경기장 4', and '결승 경기장 5'. The '결승 경기장 1' channel is highlighted with a red box, and a white mouse cursor is pointing to it. The main chat area displays a welcome message: '#결승-규칙에 오신 걸 환영합니다!' and a pinned announcement for 'CCK Home 2024'.

**#결승-규칙에 오신 걸 환영합니다!**  
비공개 채널 #결승-규칙의 시작이에요.

멤버 또는 역할 추가 | 채널 편집

서버 관리자 | CCK 1기 조직위원 | 서버 관리 봇 | MEE6 | CCK 관리 봇

2024년 4월 6일

Cubing Club Korea **봇** 2024.04.06. 오후 10:31

## CCK Home 2024

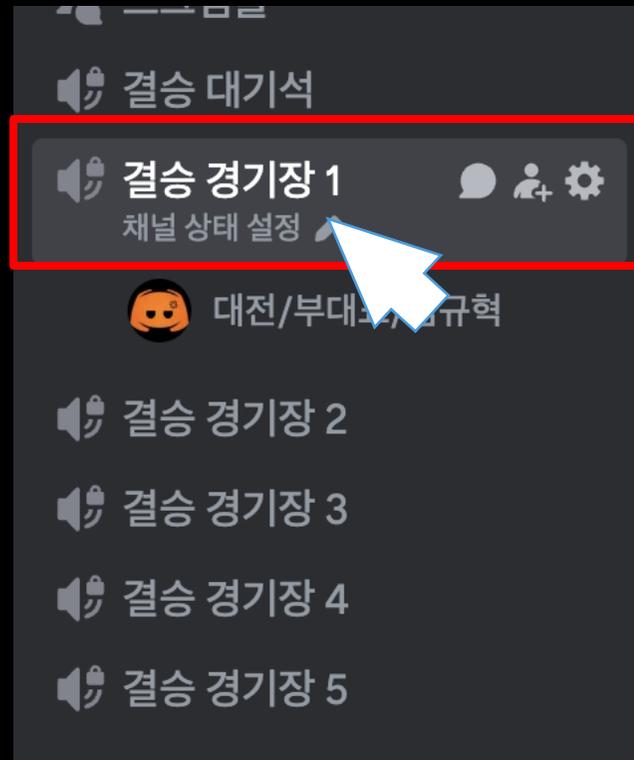
일시

- 1) 예선 : 2024년 04월 05일 (금) ~ 2024년 04월 07일 (일) 23:59
- 2) 결승 : 2024년 04월 13일 (토)

주최자 🇰🇷 큐빙클럽 코리아  
종목 3x3x3 큐브, 4x4x4 큐브, 클락, 피라미크스

## Step 4. 결승 경기장 입장

- ✓ 결승 대기석에서 멘션으로 호명을 받으시면 스태프의 안내에 따라서 지정된 결승 경기장에 입장하여 주시기 바랍니다.



## Step 5. 결승 경기 진행

1. 스크램블 게시판에 올라오는 스크램블을 보고 큐브를 섞습니다.
2. 카메라에 섞인 큐브의 모든 면을 한 면 씩 카메라에 비춥니다.
3. 섞인 큐브를 책상위에 내려 놓습니다.
4. 스택 타이머를 0 으로 초기화 후, 카메라에 비춥니다.
5. 솔빙을 진행 합니다. (솔빙 규정은 공인대회와 동일)
6. 솔빙이 완료되면 다 맞춰진 큐브와 타이머를 비춥니다.
7. 심판은 솔빙 기록을 기록지에 기재 합니다.
8. 1번~7번을 5회 반복 합니다.

## Step 6. 경기 종료

- 모든 경기가 종료되면, 경기장에서 퇴장합니다.

# 별첨. 경기 규정 - 솔빙 시작시

- 솔브를 시작할 때 :  
[Regulation A4](#))에서 타이머를 올바르게 시작하는 방법을 설명합니다.



퍼즐에 손을 댄



퍼즐이 타이머  
위에 있음



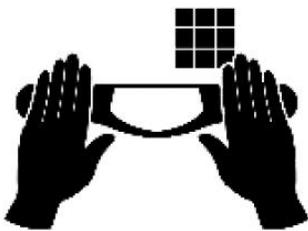
손바닥이 아래를  
향하지 않음



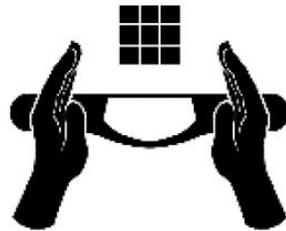
**솔브를 올바르게 시작하지 않는 경우 페널티를 받습니다!**

# 별첨. 경기 규정 - 타이머 종료시

- 타이머를 멈출 때 :  
[Regulation A6](#))에서 타이머를 올바르게 멈추는 방법을 설명합니다.



퍼즐에 손을 댄



손바닥이 아래를  
향하지 않음

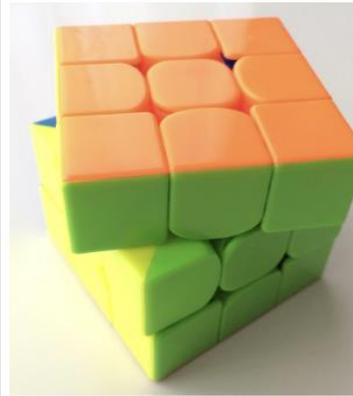


퍼즐의 오정렬

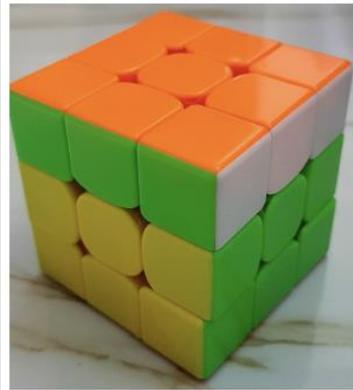


슬브를 올바르게 멈추지 않는 경우 페널티를 받습니다!

# 별첨. 솔빙 완료 판단 (1)



**페널티 없음** : 큐브가 맞춰져 있고, 각 층의 오정렬 정도가 인접한 층들을 기준으로  $45^\circ$  미만입니다.

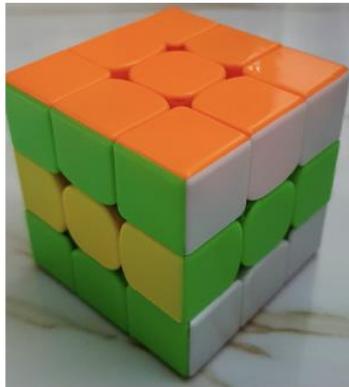


**+2** : 큐브가 맞춰져 있지만, 어긋난 층이  $45^\circ$  이상인 어긋난 경우 맞춰진 상태에서 1회전 떨어져 있는 것으로 봅니다. WCA 규정에서는 맞춰진 상태가 되기 위해 한 면만 돌리면 되는 모든 상태를 - **두 번 돌려야 하는 경우(이 경우 180도)** 라 해도 - 맞춰진 상태에서 1회전 떨어져 있는 상태로 본다는 것에 주의하세요.

## 별첨. 솔빙 완료 판단 (2)



**DNF** : 퍼즐을 맞추는 데 1회전 초과가 필요한 경우, 그 시도의 결과는 DNF가 됩니다.



**DNF** : 중앙층이 어긋난 경우, 바깥쪽 층의 회전을 세어 맞추기까지 2회전이 필요한 것으로 봅니다. 따라서, 이 시도의 결과는 DNF가 됩니다.